



# 70EX级职业掌握汇总

包含70EX，职业掌握，主力技能，强辅助技能变化  
(不含刺客，刺客单独说明)

数据来源:DN聚集地， 汇总：龙之谷怀旧服禁言群



## #23 剑皇

坚韧不屈，被称为剑皇，人剑合一后压制住对方。

### 惩罚攻击

技能 Lv: 7

技能类型: 瞬发技能

使用技能: 常规技能

应用目标: 敌人

冷却时间: 21 秒

等级限制: 68

#### 技能效果

用向下攻击击晕敌人后，发动强力的最后一击。当敌人的生命达到60%以下时，不足整体生命60%的生命，每1%都会获得额外的伤害。

物理攻击力1925%+51157

每1%生命增加6%伤害

使用时，三连斩，切骨之刺，直线冲击和回避斩的冷却时间减少30%

### 切骨之刺EX

技能 Lv: 1

技能类型: EX技能

使用技能: 减益技能

应用目标: 敌人

等级限制: 50

#### 技能效果

强化切骨之刺，增加在无敌状态下向后移动的距离和向前突进的距离。

向后移动时按普通攻击键就会马上突进。

在突进中按普通攻击键就会发动攻击范围扩大到360度的额外攻击。

用特殊攻击键施展额外攻击时，会把敌人抛向空中。

特殊攻击键施展出来的额外攻击可连续使用区域连击技能

总攻击力增加50%

致命一击抵抗降低20%

持续时间10秒

### 直线冲击EX

技能 Lv: 1

技能类型: EX技能

使用技能: 常规技能

应用目标: 敌人

等级限制: 65

#### 技能效果

强化直线冲击。

沿着突击路线引发爆炸，并造成多次伤害。

重锤第一下挥砍后，可按普通攻击键快速释放，此时直线冲击EX将不再向前冲刺，且额外攻击的伤害范围将略有提升。

每次爆炸伤害的攻击力为5%攻击时所命中的第一个目标，所受到的伤害额外增加15%。

### 体能暴涨

技能 Lv: 1

技能类型: 辅助技能

使用技能: 增益技能

应用目标: 施法者

等级限制: 70

#### 技能效果

每次物理攻击成功时，获得可提升自身物理攻击力的增益。

每个增益提升1.2%的物理攻击力最多可叠加10次

持续时间10秒（内部冷却时间0.5秒）



#24

月之领主

能够自由挥舞剑气的月之领主，具备的能力能够使其在任何距离内都能压制住敌人。

### 水月神舞

技能 Lv: 9

技能类型: 瞬发技能

使用技能: 常规技能

应用目标: 敌人

冷却时间: 14 秒

等级限制: 69

#### 技能效果

跳跃到空中后，沿着对角线向下的方向快速地施展5个剑气。

每次攻击的魔法攻击力

233%+4556

在空中也可以使用

水月神舞的攻击造成致命一击时，

有80%的概率产生18%的额外伤害

### 旋风斩EX

技能 Lv: 1

技能类型: EX技能

使用技能: 减益技能

应用目标: 敌人

等级限制: 50

#### 技能效果

强化旋风斩。

扩大旋风大小并延长持续时间，额外附加吸进旋风周围敌人的效果

总攻击力增加50%。

在旋风的攻击过程中，自身魔法攻击所造成的最终伤害提升25%，并且目标的致命一击抵抗降低20%。

旋风释放完成后，可通过普通攻击键衔接致命劈砍EX。

### 半月斩EX

技能 Lv: 1

技能类型: EX技能

使用技能: 增益技能

应用目标: 敌人

等级限制: 65

#### 技能效果

半月斩的攻击范围增大，并可按普通攻击键施展额外攻击。施展速度加快。

全部命中将造成40%的额外伤害。

### 魔法爆发

技能 Lv: 1

技能类型: 辅助技能

使用技能: 增益技能

应用目标: 施法者

等级限制: 70

#### 技能效果

每次魔法攻击成功时，获得可提升自身魔法攻击力的增益。

每个增益提升1.2%的魔法攻击力最多可叠加10次

持续时间10秒（内部冷却时间0.5秒）



#25

狂战士

一击致命的狂战士，在近距离作战中无人能敌。

### 连骨撞击

技能 Lv: 7

技能类型: 瞬发技能

使用技能: 减益技能

应用目标: 敌人

冷却时间: 22 秒

等级限制: 68

#### 技能效果

跳跃到空中之后强力地向下攻击正前方的敌人，打碎对方的骨头，让其所有的攻击都会产生附加伤害。

物理攻击力1364%+28406

每下攻击的伤害增加3400，且每500点最大物理攻击额外120点伤害。最高增加至7000。

持续时间15秒

当施法时消耗2个[怒气]，总伤害将提升至240%。

### 致命一击掌握

技能 Lv: 1

技能类型: 辅助技能

使用技能: 增益技能

应用目标: 施法者

等级限制: 70

#### 技能效果

施展[战吼/反击怒吼/毁灭呐喊]时，致命一击率提升。施展[反击怒吼]时，消耗自身的体力来增加力量。

持续时间10秒

致命一击率提升20%

消耗5%的体力增加50%力量

### 旋风EX

技能 Lv: 1

技能类型: EX技能

使用技能: 常规技能

应用目标: 敌人

等级限制: 65

#### 技能效果

强化旋风。

以中间区域为中心形成旋风，额外造成将周围的敌人吸过来的效果。

攻击力增加50%

### 反击怒吼

技能 Lv: 5

技能类型: 瞬发技能

使用技能: 减益技能

应用目标: 敌人

冷却时间: 13 秒

等级限制: 64

#### 技能效果

使体内的气爆发，给周围的敌人造成100%物理攻击力的伤害，增加其敌对值。受到攻击的敌人的攻击力和致命一击几率减少。

受到攻击的对象

敌对值增加22800

物理攻击力-20%

魔法攻击力-20%

致命一击率-20%

持续时间15秒



## #26 毁灭者

破坏对方行动的毁灭者，能够压制住面临的所有攻击。

### 大漩涡怒吼

技能 Lv: 7

技能类型: 瞬发技能

使用技能: 增益技能

应用目标: 敌人

冷却时间: 25 秒

等级限制: 68

#### 技能效果

吸收周围的怒气对敌人发起挑衅，爆破自己吸收到的所有怒气，对周围的敌人造成强大的伤害。

物理攻击力1428%+31659

技能施展过程中受到的物理伤害减少70%

技能施展过程中受到的魔法伤害减少70%

使用时，恢复自身20%的最大生命值，并减少毁灭呐喊和冲锋怒吼的冷却时间20秒。

### 滚动攻击EX

技能 Lv: 1

技能类型: EX技能

使用技能: 常规技能

应用目标: 敌人

等级限制: 65

#### 技能效果

强化滚动攻击。

由空中旋转和地面强击造成的冲击波的攻击范围扩大，攻击力有所增加。

攻击力增加50%

攻击时所命中的第一个目标，所受到的伤害额外增加15%。

### 力量掌握

技能 Lv: 1

技能类型: 辅助技能

使用技能: 增益技能

应用目标: 施法者

等级限制: 70

#### 技能效果

施展[战吼/反击怒吼/毁灭呐喊]时，获得增加所有攻击伤害的增益。施展[冲锋怒吼]时，在一定时间内恢复自己的体力。

持续时间10秒

每次攻击造成 10%的额外伤害

每2秒恢复3%的体力

### 战吼

技能 Lv: 5

技能类型: 瞬发技能

使用技能: 增益技能

应用目标: 队伍成员

冷却时间: 10 秒

等级限制: 68

#### 技能效果

发射强力的气息，并将其传递给队友。受到气息影响的队友物理攻击力、魔法攻击力、致命一击、眩晕概率增加。

持续时间180秒

队友能力

物理攻击力增加1820

魔法攻击力增加1820

致命一击增加4316

眩晕概率增加20%



#76

黑暗复仇者

当你渴望强大力量的瞬间，“黑暗”就会降临在你的身上。

## 黑暗撞击

技能 Lv: 7

技能类型: 瞬发技能

需要武器: 长剑

使用技能: 常规技能

属性: 火

应用目标: 敌人

冷却时间: 22 秒

等级限制: 68

## 技能效果

[夜魔技能]

在空中聚集火焰能量后，向地面落下，引发强力的冲击波。

在空中按下[跳跃键]即可发动。  
聚能过程中按[普通攻击键]可立即下降，造成60%的伤害。  
下降期间变为无敌状态。

## 火属性

生成2个[复仇冲击]  
持续时间180秒

聚能达到最大值时，造成100%的伤害  
物理攻击力944%+32711  
使用技能时恢复5%的生命值  
施展期间受到的伤害减少70%

## 职业掌握

技能 Lv: 1

技能类型: 辅助技能

需要武器: 长剑

使用技能: 增益技能

应用目标: 施法者

等级限制: 65

## 技能效果

[致命一击伤害]增加10%  
技能造成致命一击伤害时，生成  
1个复仇冲击

不适用于[战士]系列技能

## 刀锋之灭 EX

技能 Lv: 1

技能类型: EX技能

使用技能: 常规技能

属性: 火

应用目标: 敌人

等级限制: 65

## 技能效果

强化[噩梦]刀锋之灭技能。  
造成的伤害提高40%。



#29  
狙翎

即便是在远距离处也能将敌人制服的狙翎，只要敌人在他的视野范围内，都会成为狙翎的目标。

### 致命暴击

技能 Lv: 3  
技能类型: 辅助技能  
使用技能: 增益技能  
应用目标: 施法者  
等级限制: 65

#### 技能效果

自身攻击造成致命一击时，以一定概率产生额外的伤害。其额外产生的伤害不会受到武器属性的影响。

发动概率 60%  
致命一击的 30%额外伤害

#### 下一级效果

自身攻击造成致命一击时，以一定概率产生额外的伤害。其额外产生的伤害不会受到武器属性的影响。

发动概率 60%  
致命一击的 35%额外伤害

### 箭雨风暴EX

技能 Lv: 1  
技能类型: EX技能  
使用技能: 常规技能  
应用目标: 敌人  
等级限制: 65

#### 技能效果

强化[箭雨风暴]  
在技能的施展过程中，可使用[普通攻击键]进行额外攻击。  
额外攻击共射出12支箭矢  
每支额外箭矢的攻击力为150%

### 物理攻击掌握

技能 Lv: 1  
技能类型: 辅助技能  
使用技能: 增益技能  
应用目标: 施法者  
等级限制: 70

#### 技能效果

物理攻击力增加10%。

#### 下一级效果

用物理攻击技能击中敌人时，有一定概率发动提高物理攻击力并降低魔法攻击力的增益。

发动概率30%  
物理攻击力增加13%  
魔法攻击力减少13%  
持续时间7秒  
冷却时间7秒

### 偷袭点

技能 Lv: 7  
技能类型: 瞬发技能  
使用技能: 增益技能  
应用目标: 施法者  
冷却时间: 32 秒  
等级限制: 68

#### 技能效果

在6米前召唤出巨大的花朵，召唤出的花会喷射出能够诱惑近处敌人的花粉，在召唤解除之前爆炸，对敌人造成伤害。

同时在此过程中使用技能时，会在一定时间内提高施展者的最终伤害数值。

物理攻击力865%+30452  
召唤10秒后被敌人发现时就会爆炸  
物理攻击的最终伤害提高50%  
持续时间18秒



#30  
魔羽

用魔法和弓箭的力量制服远距离敌人的魔羽，他的弓箭上附有魔法，发出的绝非仅仅是单纯的攻击。

### 魔法攻击掌握

技能 Lv: 1  
技能类型: 辅助技能  
使用技能: 增益技能  
应用目标: 施法者  
等级限制: 70

技能效果  
魔法攻击力增加10%。

下一级效果  
用魔法攻击技能击中敌人时，有一定概率发动提高魔法攻击力并降低物理攻击力的增益。  
发动概率30%  
魔法攻击力增加13%  
物理攻击力减少13%  
持续时间7秒  
冷却时间7秒

### 追踪箭EX

技能 Lv: 1  
技能类型: EX技能  
使用技能: 常规技能  
应用目标: 敌人  
等级限制: 65

技能效果  
强化[追踪箭]  
箭矢攻击力和爆发范围增加。  
所有箭矢命中时，攻击力增加40%

### 魔法暴雪

技能 Lv: 3  
技能类型: 辅助技能  
使用技能: 增益技能  
应用目标: 施法者  
等级限制: 65

技能效果  
增加魔法攻击技能的伤害。  
魔法攻击技能所造成的最终伤害提升19%

### 精确瞄准

技能 Lv: 5  
技能类型: 瞬发技能  
使用技能: 增益技能  
应用目标: 施法者  
冷却时间: 44 秒  
等级限制: 68

技能效果  
18秒内动作速度和移动速度增加30%，所有攻击力增加20.0%，所受的物理、魔法伤害减少30%。



#31  
影舞者

风驰电掣般迅速将敌人拿下的影舞者，身手敏捷迅速，很难预想到接下来会发出什么样的攻击。

### 螺旋风暴EX

技能 Lv: 1

技能类型: EX技能

使用技能: 常规技能

应用目标: 敌人

等级限制: 65

#### 技能效果

螺旋风暴的超级盔甲增加，并可额外生成风暴。

使用**普通攻击键**，在原地生成风暴。

使用**特殊攻击键**，后退的同时生成风暴。

额外攻击的攻击力（螺旋风暴的50%）

### 生理感觉

技能 Lv: 1

技能类型: 辅助技能

使用技能: 增益技能

应用目标: 施法者

等级限制: 70

#### 技能效果

施展踢射、双飞腿技能时，获得提高物理攻击力的增益。

持续时间10秒

物理攻击力增加10%

#### 下一级效果

减少受到的所有伤害。注意，受到敌人攻击导致超级盔甲碎裂时，一定时间内将无法获得伤害减少效果。

受到的伤害减少33%

超级盔甲被破坏时，4秒内效果无效

### 短弓掌握

技能 Lv: 4

技能类型: 辅助技能

需要武器: 短弓

使用技能: 增益技能

应用目标: 施法者

等级限制: 66

#### 技能效果

使用小型弓时增加**1.60米**射程，物理攻击力增加**19.5%**。

### 飓风舞

技能 Lv: 7

技能类型: 瞬发技能

使用技能: 减益技能

应用目标: 敌人

冷却时间: 30 秒

等级限制: 68

#### 技能效果

向正面施展强大的踢腿技能，被攻击的对象将被禁用所有技能，且会承受强大的连击。

物理攻击力**2143%+38851**

忽略盾挡

2秒内禁用技能



## #32 风行者

在空中行走之人风行者，只要当她开始在空中发起攻击，对方便已完全被制服。

### 演出时间

技能 Lv: 3  
技能类型: 瞬发技能  
使用技能: 增益技能  
应用目标: 施法者  
冷却时间: 80 秒  
等级限制: 65

#### 技能效果

在一定时间内将所有**被动技能**的冷却时间减少90%，并且每2秒恢复5%的魔法值。  
持续时间25秒  
冷却时间80秒

### 心理感觉

技能 Lv: 1  
技能类型: 辅助技能  
使用技能: 增益技能  
应用目标: 施法者  
等级限制: 70

#### 技能效果

施展凌波微步、鹰击长空技能时，获得提高物理攻击力的增益。  
持续时间10秒  
物理攻击力增加10%

### 旋风飞腿EX

技能 Lv: 1  
技能类型: EX技能  
使用技能: 常规技能  
应用目标: 敌人  
等级限制: 65

#### 技能效果

旋风飞腿的攻击力、行动速度和攻击范围增加。攻击倒地的敌人。  
旋风飞腿的攻击力增加50%  
旋风飞腿的行动速度增加30%

### 嗜血狂潮

技能 Lv: 7  
技能类型: 瞬发技能  
使用技能: 常规技能  
应用目标: 敌人  
冷却时间: 30 秒  
等级限制: 68

#### 技能效果

在地面上快速地旋转，当将周围的敌人聚拢之后，就会弹到高空并将周围的敌人踢飞。  
物理攻击力1957%+41827  
使用鹰击长空EX，爆裂踢EX和旋风飞腿时，本技能的冷却时间减少1.5秒。



#35  
火舞

火神伊夫利特的弟子火舞，不要轻易和这个能够掌控地狱之火的女人作对。

### 火径EX

技能 Lv: 1  
技能类型: EX技能  
使用技能: 减益技能  
属性: 火  
应用目标: 敌人  
等级限制: 65

**技能效果**  
强化火径技能。  
途经的路上留下的火焰过一定时间会爆炸，给敌人造成额外伤害。  
每次爆炸的攻击力40%

### 火焰大师

技能 Lv: 1  
技能类型: 辅助技能  
使用技能: 增益技能  
应用目标: 施法者  
等级限制: 70

**技能效果**  
火攻击力增加15%。

### 灼烧之手

技能 Lv: 3  
技能类型: 辅助技能  
使用技能: 增益技能  
属性: 火  
应用目标: 施法者  
冷却时间: 2秒  
等级限制: 65

**技能效果**  
当用火属性系列的攻击命中被烧伤的对象时，会有一定的概率产生额外的爆炸伤害。  
添加技能攻击力35%的伤害  
产生概率50%  
冷却时间2秒  
触发时，将减少火径1秒、漫长熔浆0.8秒冷却时间。

### 火焰盾

技能 Lv: 5  
技能类型: 瞬发技能  
使用技能: 光环技能  
属性: 火  
应用目标: 施法者  
等级限制: 66

**技能效果**  
使用后即刻在自己的周围召唤出火盾牌吸收伤害，提高超级盔甲的防御力。近身的敌人会被烧伤。  
**火属性**  
物理伤害减少21%  
魔法伤害减少21%  
持续消耗0.15%的魔法  
超级盔甲增加10000%



#36  
冰灵

水神温蒂的弟子冰灵，不管对方的身手有多矫捷，都能用水和冰的力量制服住对方。

### 冰雾EX

技能 Lv: 1

技能类型: EX技能

使用技能: 减益技能

属性: 水

应用目标: 敌人

等级限制: 65

#### 技能效果

强化冰雾技能。

施法速度提升，扩大攻击范围，喷出的寒气在地面上凝结，并且按普通攻击键可在地面生成冰刺，造成额外攻击力的伤害，5秒内降低冰面上敌人的移动速度和冰属性抵抗力，

攻击力增加50%

冰面上敌人的移动速度减少30%  
冰面上敌人的冰属性抵抗力减少15%

攻击时所命中的第一个目标，所受到的伤害额外增加15%。

### 寒冰大师

技能 Lv: 1

技能类型: 辅助技能

使用技能: 增益技能

应用目标: 施法者

等级限制: 70

#### 技能效果

水攻击力增加15%。

### 冰刃EX

技能 Lv: 1

技能类型: EX技能

使用技能: 减益技能

属性: 水

应用目标: 敌人

等级限制: 48

#### 技能效果

强化了冰刃技能，按顺序向前方发动冰剑技能，最后召唤出一把巨大的冰剑。

伤害增加55%

目标被攻击时，在7;2-2秒内受到的物理和魔法伤害增加10%，且每100点最终伤害额外增加1%，最高增加至20%。

### 冰柱喷射

技能 Lv: 7

技能类型: 瞬发技能

使用技能: 减益技能

属性: 水

应用目标: 敌人

冷却时间: 30秒

等级限制: 68

#### 技能效果

召唤出的冰球能够向四周释放出让敌人结冰的冰柱。

每个冰柱的魔法攻击力32%+499

结冰概率60%

结冰时间6秒

使用冰河，冰刃EX，冰刺EX，霜冻EX，冰雾时，本技能的冷却时间减少0.5秒。



#37  
时空领主

能够用魔法制造出光能量的时空领主，她所创造出的光剑甚至能穿透龙的皮层。

### 光雨EX

技能 Lv: 1  
技能类型: EX技能  
使用技能: 常规技能  
应用目标: 敌人  
等级限制: 65

**技能效果**  
强化光雨技能。  
从球体中射出的激光增加1道。  
新增加的激光在原有激光圆周内形成小圆周，攻击敌人。  
仅在最后3次连爆时增加50%的伤害

### 时间掌控者

技能 Lv: 1  
技能类型: 辅助技能  
使用技能: 增益技能  
应用目标: 施法者  
等级限制: 70

**技能效果**  
时空领主系列的主动技能冷却时间减少 15%。

### 神秘

技能 Lv: 3  
技能类型: 瞬发技能  
使用技能: 增益技能  
应用目标: 施法者  
冷却时间: 5秒  
等级限制: 65

**技能效果**  
在一定时间内集中自身的魔力，大幅度地提升魔力的消耗量，与此同时魔法攻击力也会得到提升。  
魔法攻击力增加20%  
魔力消耗量提升1.4倍  
持续时间300秒

### 激光破碎

技能 Lv: 7  
技能类型: 瞬发技能  
使用技能: 常规技能  
应用目标: 敌人  
冷却时间: 20秒  
等级限制: 68

**技能效果**  
召唤出从天垂直而降的激光束，激光会慢慢地向前方发射。  
魔法攻击力1890%+41057  
全部击中时，造成33%额外伤害。  
碰到墙壁时会爆炸，立即造成50%额外伤害

后摇过程中输入普通攻击键快速释放九尾激光EX。



#38  
黑暗女王

运用重力之力的黑暗女王，靠暗黑力量操纵着无形的重力，让敌人为之胆战心寒。

### 重力掌控者

技能 Lv: 1  
技能类型: 辅助技能  
使用技能: 增益技能  
属性: 暗  
应用目标: 施法者  
等级限制: 70

**技能效果**  
强化**上升重力**、**重力开关**技能，  
给对重力导致的行动受限效果免疫的敌人造成额外伤害。  
每一击的额外伤害30%

### 上升重力EX

技能 Lv: 1  
技能类型: EX技能  
使用技能: 减益技能  
属性: 暗  
应用目标: 敌人  
等级限制: 65

**技能效果**  
强化**上升重力**技能。  
扩大效果范围，暗黑球体攻击结束后会引发爆炸，给敌人造成额外伤害。  
全部击中时，攻击力增加50%

### 魔法盗取

技能 Lv: 3  
技能类型: 瞬发技能  
使用技能: 增益技能  
应用目标: 施法者  
冷却时间: 5 秒  
等级限制: 65

**技能效果**  
在赋予给敌人的增益中，同时把不受武器影响的增益赋予给自身。终极技能不能被盗取，靠魔法盗取获得的增益只能维持1个。  
复制1个增益，吸收增益的持续时间30秒。  
提升自身暗属性攻击力21%，持续300秒。

### 能量反射

技能 Lv: 4  
技能类型: 瞬发技能  
使用技能: 常规技能  
应用目标: 施法者  
冷却时间: 18 秒  
等级限制: 56

**技能效果**  
在前方召唤出可进行自身防御的无法粉碎的障碍物。障碍物可提高对周围敌人的魔法伤害量。  
召唤体持续时间12秒  
减益持续时间12秒  
增加魔法伤害量8%，且每500点最大魔法攻击力额外增加1%。  
最高增加至30;3-2%。



#41  
圣骑士

值得让人信赖的战场守护者圣骑士，能够压制住敌手，并在其手下保护住自己的同伴。

### 生还之息

技能 Lv: 1  
技能类型: 辅助技能  
使用技能: 增益技能  
属性: 光  
应用目标: 施法者  
冷却时间: 20 秒  
等级限制: 70

#### 技能效果

成功使用所有防御动作抵抗敌人攻击时，可获得**10秒**内物理攻击力增加**20%**的增益。  
冷却时间**20秒**

### 神圣惩戒EX

技能 Lv: 1  
技能类型: EX技能  
使用技能: 增益技能  
属性: 光  
应用目标: 施法者  
等级限制: 65

#### 技能效果

神圣惩戒持续期间，给周围的敌人造成持续伤害，且角色移动速度提升**30%**。  
光属性  
每1击持续伤害的攻击力（物理攻击力的**60%**）

### 护卫者姿势

技能 Lv: 5  
技能类型: 瞬发技能  
使用技能: 增益技能  
属性: 光  
应用目标: 队伍成员  
冷却时间: 20 秒  
等级限制: 68

#### 技能效果

将积累的**护卫者幻影**爆发，对5米范围内的敌人造成伤害，同时生成吸收10米内队友伤害的保护膜。  
光属性  
物理攻击力**588%+13518**  
保护膜的耐久度为**22000**的基础值，再附加施法者**12%**最大生命值  
保护膜的持续时间**20秒**  
消耗**2个**护卫者幻影

### 正义撞击

技能 Lv: 7  
技能类型: 瞬发技能  
使用技能: 减益技能  
属性: 光  
应用目标: 敌人  
冷却时间: 18 秒  
等级限制: 68

#### 技能效果

弹飞到空中后又迅速坠落，给周围的敌人造成强大的伤害，使敌人陷入眩晕，该技能会产生非常强大的威胁，可以在空中使用**跳跃键**发动技能。  
光属性  
物理攻击力**778%+22725**  
可以在空中使用  
使目标的物理和魔法攻击力降低**35%**，持续**15秒**



#42  
十字军

同时使用剑和盾牌的十字军，防御和攻击能力平均的混合形态的骑士。

### 重击EX

技能 Lv: 1  
技能类型: EX技能  
使用技能: 减益技能  
属性: 光  
应用目标: 敌人  
等级限制: 65

#### 技能效果

重击的攻击范围增加，并触发雷电爆发攻击。  
造成40%的攻击力伤害

### 魔法之息

技能 Lv: 1  
技能类型: 辅助技能  
使用技能: 增益技能  
属性: 光  
应用目标: 施法者  
冷却时间: 0.50 秒  
等级限制: 70

#### 技能效果

用光属性系列的攻击命中敌人时，在5秒内获得武器攻击力提升10%的增益，并且重击技能的冷却时间减少1秒。

【魔法之息增益结束前，减少重击冷却时间的效果不会再次触发。】

### 审判力量

技能 Lv: 3  
技能类型: 瞬发技能  
使用技能: 增益技能  
属性: 光  
应用目标: 施法者  
冷却时间: 60 秒  
等级限制: 65

#### 技能效果

在一定时间内，按照力量的一定比率增加魔法攻击力，按照智力的一定比率增加物理攻击力。  
按照力量的44%增加魔法攻击力  
按照智力的44%增加物理攻击力  
持续时间40秒  
使用神圣十字，雷电冲击，重击，审判锤时，本技能的冷却时间减少1.5秒。

### 重击

技能 Lv: 13  
技能类型: 瞬发技能  
需要武器: 权杖 连枷  
使用技能: 减益技能  
属性: 光  
应用目标: 敌人  
冷却时间: 27 秒  
等级限制: 68

#### 技能效果

向前跳跃并与闪电一起落下。  
光属性  
物理攻击力561%+11989  
魔法攻击力708%+11509  
光属性抵抗力减少15%



#43  
圣徒

靠女神的力量维系生命的圣徒，不管是面对什么样的战场，哪怕是下地狱，只要和他在一起就能幸免于难。

### 掌握之手EX

技能 Lv: 1  
技能类型: EX技能  
使用技能: 减益技能  
属性: 光  
应用目标: 施法者  
等级限制: 65

#### 技能效果

掌握之手的效果范围增加，周围敌人受到的伤害增加。  
周围敌人受到的伤害增加10%

### 复活之息

技能 Lv: 1  
技能类型: 辅助技能  
使用技能: 增益技能  
属性: 光  
应用目标: 施法者  
等级限制: 70

#### 技能效果

使用“之手”系列技能召唤出圣物时，魔法攻击力和移动速度增加。  
持续时间5秒  
魔法攻击力增加10%  
移动速度增加20%

### 冲击之手

技能 Lv: 7  
技能类型: 瞬发技能  
使用技能: 减益技能  
属性: 光  
应用目标: 全体  
冷却时间: 22 秒  
等级限制: 68

#### 技能效果

在5米范围内引爆自身召唤的召唤物所产生的闪电来攻击周围的敌人，并增加敌人受到的物理和魔法伤害。  
每1个闪电的魔法伤害  
359%+6992  
受到的物理和魔法伤害增加10%，每100点最终伤害额外增加1%，最多增加至20%，持续20;4-2秒

### 无情打击

技能 Lv: 5  
技能类型: 瞬发技能  
使用技能: 增益技能  
应用目标: 队伍成员  
冷却时间: 10 秒  
等级限制: 56

#### 技能效果

可提高自身周围队员的物理攻击力和魔法攻击力。  
光属性  
组队队员能力  
提高物理攻击力 12%  
提高魔法攻击力 12%  
持续时间180秒



#44  
雷神

靠光的力量制服对方的强大雷神，利用光属性的雷击力量制服大多数的敌人。

### 雷暴之息

技能 Lv: 1  
技能类型: 辅助技能  
使用技能: 增益技能  
应用目标: 施法者  
等级限制: 70

#### 技能效果

攻击触电状态的敌人时，造成  
12%的无属性额外伤害。

### 雷暴EX

技能 Lv: 1  
技能类型: EX技能  
使用技能: 增益技能  
属性: 光  
应用目标: 敌人  
等级限制: 65

#### 技能效果

施展雷暴后，雷电以施展者为中心进行扩散。  
每个雷电的攻击力（雷暴的5%）

### 冲击流

技能 Lv: 3  
技能类型: 辅助技能  
使用技能: 增益技能  
属性: 光  
应用目标: 施法者  
等级限制: 65

#### 技能效果

当用光属性的攻击打击触电的对象时，会有一定的概率转移周围一定范围内敌人的触电效果并造成额外的伤害。

30%的概率  
触电持续时间5秒  
应用范围7米  
魔法攻击力80%

### 神圣大地

技能 Lv: 7  
技能类型: 瞬发技能  
使用技能: 减益技能  
属性: 光  
应用目标: 敌人  
冷却时间: 30 秒  
等级限制: 68

#### 技能效果

将周围5米范围内的大地更换为神圣力量，对大地上的敌人造成伤害。此外，整个攻击过程中，目标的光属性抗性减少10%。  
魔法伤害1011%+30300  
使用后10秒内神圣暴风和圣光十字的攻击力提升100%。



#47  
重炮手

军事武器和摄魂怪使用能力出众的重炮手，就算在远距离的状态下也能向敌人发起强大的攻击。

### 生化导弹EX

技能 Lv: 1

技能类型: EX技能

使用技能: 减益技能

应用目标: 敌人

等级限制: 65

#### 技能效果

强化生化导弹技能。

2秒后，在导弹爆炸位置上额外爆炸一次。

全部攻击Hit时，攻击力增加50%

### 摄魂怪置换

技能 Lv: 1

技能类型: 辅助技能

使用技能: 增益技能

应用目标: 施法者

等级限制: 70

#### 技能效果

物理攻击力增加10%，摄魂怪的生命力增加100%。

### 飞溅

技能 Lv: 9

技能类型: 瞬发技能

需要武器: 加农炮

使用技能: 常规技能

应用目标: 敌人

等级限制: 69

#### 技能效果

##### [炮击技能]

使用装填的实弹，迅速地向前方发射5个扇形的炸弹。

输入普通攻击键时，可以连续使用

一发的物理攻击力361%+11754

消耗1发实弹

### 实弹装填

技能 Lv: 6

技能类型: 瞬发技能

需要武器: 加农炮

使用技能: 增益技能

应用目标: 施法者

冷却时间: 5秒

等级限制: 70

#### 技能效果

将近距离的敌人击至空中后，进行快速填装补充实弹。施展技能后，按[特殊攻击键]可以发动。

物理攻击力259%+2779

生成2发实弹，实弹最大累计7发。

实弹持续时间60秒

[机械模式]状态下无法使用。



## #48 机械大师

攀上机械工学巅峰的机械大师能够轻松使用各种机械工学的产物并制服敌人。

### 重磅炸弹EX

技能 Lv: 1  
技能类型: EX技能  
使用技能: 常规技能  
应用目标: 敌人  
等级限制: 65

#### 技能效果

强化**重磅炸弹**技能。  
重磅鸭的起爆时间更短，范围和爆炸攻击次数增加3次。每次爆炸时，范围逐渐增加。  
全部攻击Hit时，攻击力增加50%

### 机械时刻

技能 Lv: 1  
技能类型: 辅助技能  
使用技能: 增益技能  
应用目标: 施法者  
等级限制: 70

#### 技能效果

施展**[机械模式]**时，瞬间提升自己的致命一击率和物理攻击力。  
持续时间10秒  
致命一击率提升20%  
物理攻击力提升20%  
内部冷却时间30秒

### 链锯之塔

技能 Lv: 9  
技能类型: 瞬发技能  
使用技能: 常规技能  
应用目标: 敌人  
冷却时间: 3秒  
等级限制: 69

#### 技能效果

召唤出能够发射贯穿敌人的电子锯齿的链锯之塔。  
1次物理攻击力623%+23546  
应用无敌效果  
召唤持续时间30秒  
最多攻击15次  
攻击靠近塔的敌人，造成最大20%的伤害，并将其推开。  
链锯之塔最多可召唤1个

### 机械模式

技能 Lv: 13  
技能类型: 瞬发技能  
需要武器: 加农炮  
使用技能: 光环技能  
应用目标: 施法者  
等级限制: 68

#### 技能效果

转换为机械模式。**[机械模式]**持续期间，所有塔召唤技能将变为直接攻击技能。  
物理攻击力提升15%  
受到的所有伤害减少24%  
转换为**[机械模式]**时无法使用**实弹装填**和**[炮击技能]**。



#50  
炼金圣士

攻击型元素炼金术的熟练掌握者，该攻击型职业可以利用水元素和火元素等丰富多变的炼金术对敌人发起攻击。

### 岩浆波流EX

技能 Lv: 1  
技能类型: EX技能  
需要武器: 卡巴拉  
使用技能: 减益技能  
属性: 火  
应用目标: 敌人  
等级限制: 65

#### 技能效果

在岩浆波流发动的区域内留下热气，给范围内的敌人造成持续伤害。

全部击中时，攻击力增加40%

### 元素和声

技能 Lv: 1  
技能类型: 辅助技能  
需要武器: 卡巴拉  
使用技能: 增益技能  
应用目标: 施法者  
等级限制: 70

#### 技能效果

提升自身的火属性和冰属性，使用岩浆戳刺、寒冰戳刺、C2H5OH、冰光束生成炼金术幻影时，可额外获得10秒内增加魔法攻击力的增益。

魔法攻击力提升5%  
火属性攻击力提升10%  
水属性攻击力提升10%

### 冰光束

技能 Lv: 7  
技能类型: 瞬发技能  
需要武器: 卡巴拉  
使用技能: 减益技能  
属性: 水  
应用目标: 敌人  
冷却时间: 19 秒  
等级限制: 68

#### 技能效果

向前方喷射出强烈的冰光束，命中的敌人有一定概率结冰。

#### 冰属性

魔法攻击力779%+18646  
冻结概率60%  
冻结状态持续6.0秒  
消耗3个幻影时  
-伤害增加50%  
消耗5个幻影时  
-伤害增加100%

### C2H5OH

技能 Lv: 6  
技能类型: 瞬发技能  
需要武器: 卡巴拉  
使用技能: 减益技能  
属性: 火  
应用目标: 敌人  
冷却时间: 19 秒  
等级限制: 70

#### 技能效果

向前方投掷装有酒精的长颈瓶，命中的敌人会昏昏欲醉，有一定概率攻击打偏方向，且所有抵抗力都会有所减少。

#### 火属性

魔法攻击力330%+7796  
有24%的概率判定攻击无效  
所有属性的抵抗力减少12%  
持续时间15秒  
使用技能时获得1个炼金术幻影



#51  
药剂师

各种疾病、解毒和治疗的专家，可以将各种疾病散播到敌人身上，亦可治疗队友，是辅助组队型的角色。

### 毒气暴击EX

技能 Lv: 1  
技能类型: EX技能  
需要武器: 卡巴拉  
使用技能: 减益技能  
属性: 暗  
应用目标: 全体  
等级限制: 65

#### 技能效果

施展毒气暴击后，可以利用普通攻击键施展额外攻击，或利用特殊攻击进行范围恢复。即使没有毒性，额外攻击也会造成伤害，不会受到幻影的影响。

额外攻击力为技能魔法攻击力的40%

恢复量为技能魔法攻击力的45%

### 生化和声

技能 Lv: 1  
技能类型: 辅助技能  
需要武器: 卡巴拉  
使用技能: 增益技能  
应用目标: 施法者  
等级限制: 70

#### 技能效果

提升自身的暗属性攻击力，使用**喷射、毒气聚能、混合感染、疾病生成炼金术幻影**时，可额外获得**10秒**内增加魔法攻击力的增益。

魔法攻击力提升 5%

暗属性攻击力提升10%

### 治愈流

技能 Lv: 3  
技能类型: 瞬发技能  
需要武器: 卡巴拉  
使用技能: 增益技能  
属性: 光  
应用目标: 队伍成员  
冷却时间: 35 秒  
等级限制: 70

#### 技能效果

使周围我方成员立即获得恢复效果，并减少受到的伤害。根据幻影个数获得额外的恢复效果，消耗掉所有的幻影。

恢复魔法攻击力240%+12317  
每个幻影可额外恢复魔法攻击力30%

最多解除10个异常状态

减少物理和魔法伤害25%，持续15秒；另外，施法时每个幻影额外提供3%的伤害减少，且至多减少15%。

### 爱情病毒

技能 Lv: 6  
技能类型: 瞬发技能  
需要武器: 卡巴拉  
使用技能: 减益技能  
属性: 暗  
应用目标: 敌人  
冷却时间: 17 秒  
等级限制: 70

#### 技能效果

给敌人注入引起混乱的病毒，陷入混乱的对象暗属性抗性将有所降低。使用时，立刻重置**召唤魔法草**的冷却时间。

暗属性

魔法攻击力453%+18498

目标暗属性抗性降低30%，持续10秒。



#55

黑暗萨满

该职业擅长使用死灵之手，并给自己赋予力量，从而进行战斗。

## 狂暴之爪EX

技能 Lv: 1

技能类型: EX技能

使用技能: 减益技能

属性: 暗

应用目标: 敌人

等级限制: 65

## 技能效果

施法速度提升。狂暴之爪的攻击后，利用**普通攻击键**施展额外攻击，并使敌人倒地。

额外攻击之后可通过**特殊攻击键**释放束缚之爪。

额外攻击的攻击力（狂暴之爪的40%）

## 复仇之力

技能 Lv: 1

技能类型: 辅助技能

使用技能: 增益技能

属性: 暗

应用目标: 施法者

等级限制: 70

## 技能效果

命中时，给**3米外**的敌人造成额外伤害。但不适用于灵魂之门。  
额外伤害10%

## 狂虐之乐

技能 Lv: 6

技能类型: 瞬发技能

使用技能: 增益技能

应用目标: 队伍成员

冷却时间: 40 秒

等级限制: 70

## 技能效果

一定时间内所有队友被灵魂附体，使队友感受到战斗的欢畅，并提高暗属性攻击力。而且施展者每攻击敌人一次，都会恢复自身体力。

敌人所受伤害值的3%恢复为自身生命

最多恢复88000生命

暗属性攻击力增加17.5%

持续时间20秒

## 怨恨之像

技能 Lv: 9

技能类型: 瞬发技能

使用技能: 减益技能

属性: 暗

应用目标: 全体

冷却时间: 45 秒

等级限制: 69

## 技能效果

在自己周围形成黑暗结界，保护结界范围内的队友，给敌人造成伤害。

## 暗属性

魔法攻击力563%+12427

队友的暗属性抵抗力增加27%

队友攻击力增加19.5%

敌军的超级盔甲破坏力降低100%



#56  
噬魂者

该职业擅长利用符咒和召唤幽灵进行咒术战斗。

### 野兽之灵EX

技能 Lv: 1  
技能类型: EX技能  
使用技能: 减益技能  
属性: 暗  
应用目标: 敌人  
等级限制: 65

#### 技能效果

野兽之灵中增加2只小狼。  
每只小狼的的攻击力(野兽之灵  
的25%)

### 伤痛之力

技能 Lv: 1  
技能类型: 辅助技能  
使用技能: 增益技能  
应用目标: 施法者  
等级限制: 70

#### 技能效果

攻击诅咒状态的敌人时, 造成  
10%的无属性额外伤害。

### 灵魂尖叫

技能 Lv: 5  
技能类型: 瞬发技能  
使用技能: 减益技能  
属性: 暗  
应用目标: 敌人  
冷却时间: 40 秒  
等级限制: 70

#### 技能效果

召唤出怨恨幽灵, 用悲痛的悲鸣  
声攻击正面的敌人。  
被命中的目标将不能施展致命一  
击, 受到致命一击的概率提升,  
致命一击抵抗降低。

#### 暗属性

魔法攻击力1016%+22314  
致命一击抵抗减少20%  
受到致命一击的概率增加60%  
持续时间15秒

### 灵魂之门

技能 Lv: 15  
技能类型: 瞬发技能  
使用技能: 常规技能  
应用目标: 敌人  
冷却时间: 35 秒  
等级限制: 68

#### 技能效果

在自己前方召唤出一个可以连接  
到灵魂世界的门。  
门会持续11秒,  
并有[诅咒]效果的幽灵从门里跳  
出, 攻击敌人。  
如果有被[烙印]的对象, 则增加  
相应数量的幽灵。

#### 暗属性

灵魂之门的最大生命值为施法者  
的200%  
每一个发射体魔法攻击力  
158%+3890  
诅咒所产生的魔法攻击力100%  
诅咒效果持续10秒  
诅咒效果冷却时间3秒  
射程10米



#59

灵魂舞者

能让古代的死灵附到自己身上，发动强力攻击的中距离职业。

### 唐·弗莱德将军EX

技能 Lv: 1

技能类型: EX技能

使用技能: 常规技能

应用目标: 敌人

等级限制: 65

#### 技能效果

唐·弗莱德将军的最后一击中产生冲击波，并给周围敌人造成伤害。

冲击波的攻击力 (唐·弗莱德将军的40%)

### 灵魂之力

技能 Lv: 1

技能类型: 辅助技能

使用技能: 增益技能

应用目标: 施法者

等级限制: 70

#### 技能效果

幻影之舞技能的冷却时间减少12%。

物理攻击力增加10%

### 执政官

技能 Lv: 7

技能类型: 瞬发技能

使用技能: 减益技能

应用目标: 敌人

冷却时间: 26 秒

等级限制: 68

#### 技能效果

召唤执政官。

执政官3次重击地面，给周围的敌人造成强大伤害，并使其眩晕。使用跳跃可以避开地面上生成的冲击波。

[精神强化]状态下，最终伤害增加

眩晕几率50%

物理攻击力2807%+71525

### 广域螫刺

技能 Lv: 9

技能类型: 瞬发技能

使用技能: 减益技能

应用目标: 敌人

冷却时间: 13 秒

等级限制: 69

#### 技能效果

召唤广域螫刺。

向前方连续射击造成伤害，并对自己施加[死灵强化]效果。

死灵强化: 提高执政官和唐·弗莱德将军的致命一击概率

致命一击概率提高90%

持续时间10秒

[精神强化]状态下，最终伤害增加

物理攻击力697%+22572



#58

刀锋舞者

用查克拉姆发动回旋攻击，生成暴风的近身职业。

### 傲慢狂风EX

技能 Lv: 1

技能类型: EX技能

使用技能: 常规技能

应用目标: 敌人

等级限制: 65

#### 技能效果

傲慢狂风的攻击力和行动速度增加。最后一击将敌人击到空中。

傲慢狂风的攻击力增加40%

傲慢狂风的行动速度增加30%

### 刀锋之力

技能 Lv: 1

技能类型: 辅助技能

使用技能: 增益技能

应用目标: 施法者

等级限制: 70

#### 技能效果

弗里兹科之舞技能的冷却时间减少12%。

物理攻击力增加10%

### 烈风痴狂

技能 Lv: 7

技能类型: 瞬发技能

使用技能: 常规技能

应用目标: 敌人

冷却时间: 22 秒

等级限制: 68

#### 技能效果

以惊人的速度翻滚，将敌人击到空中，造成伤害。

[刀锋强化]状态下，最终伤害增加

物理攻击力3239%+77506

每次攻击命中的第一个目标，伤害额外提升15%。

### 九天之舞2阶

技能 Lv: 4

技能类型: 辅助技能

使用技能: 常规技能

应用目标: 队伍成员

冷却时间: 90 秒

等级限制: 62

#### 技能效果

召唤[黑暗精灵]

跳舞达1.5秒后输入[普通攻击键]施展。

效果: 让范围内所有队友能在敌人生命减少时给其造成额外伤害。

敌人每减少生命1%(最大50%)，

额外伤害0.9%

持续时间15秒